

## 第29回 藤井寺市民ニュースポーツフェスタ 開催要項

1. 趣旨・目的 この事業は、市民がニュースポーツを通じて、相互の親睦を深め、豊かな人間関係を育成するとともに、明るい社会の形成とニュースポーツの振興に寄与するものである。
2. 主催 藤井寺市民スポーツフェスティバル実行委員会
3. 後援 藤井寺市教育委員会・藤井寺市
4. 開催日時 令和7年11月9日（日）  
9時～12時（予定）\*受付は8時30分～  
※各種警報発令時や、雨天によるグラウンドコンディション不良の場合は中止
5. 開催場所 青少年運動広場Bグラウンド（モルック大会）  
青少年運動広場Aグラウンド（ディスクゴルフ体験）
6. 開催種目 ①モルック大会（要事前申込）  
②ディスクゴルフ体験（当日どなたでも参加可能）
7. 参加資格 なし
8. 参加費用 無料
9. 参加申し込み 10月31日（金）午後5時30分までに市民総合体育館窓口へ直接申し込みしてください。（休館日を除く）  
オンラインでの申し込みも可能です。（チーム編成：3～5人）



オンライン窓口

- 10、表彰
- ①総合優勝チームには賞状と賞品を授与する。
  - ②各コート優勝チームには賞品を授与する。
  - ③参加者全員に参加賞（やきいも）を授与する。
- 11、注意事項
- ①駐車場および駐輪場について、臨時駐車場及び指定の駐輪場にお停めください。
  - ②参加者は、各自健康管理に留意し、発熱等の症状がある場合や体調の良くない方は参加を避けてください。
  - ③イベント実施中に生じた事故については、応急処置以外の責任は一切負いません
  - ④貴重品、手荷物などは各自の責任で保管してください。
  - ⑤個人情報保護法の施行により、参加者の個人情報は、事業の運営上使用いたしますが、その他、参加者の皆様へのサービスの向上を目的とした情報提供及び、参加・結果の通知等への掲載以外は一切使用いたしません。
  - ⑥事業実施中の映像・写真・記録等にかかる広報紙等への掲載権は、主催者に属します。
  - ⑦その他役員の指示に従ってください。

市民ニューススポーツフェスタ当日、午前7時30分の時点で、藤井寺市に大雨又は暴風が発令されていた場合は、開催を中止いたします。

また、グラウンドコンディション不良の場合につきましても、午前7時30分の時点で主催者側が開催の可否を判断します。

**\*開催方法の変更や中止等は、藤井寺市ホームページでお知らせいたします。**

10月26日(日)午前9時から、モルック練習会を開催します。(雨天の場合は中止)

どなたでも体験できます。実際にモルックに触れてみてください！

## 第29回 市民ニュースポーツフェスタ モルック競技実施要項

- 1、開催日時 令和7年11月9日（日）  
（開会式）午前9時から  
（閉会式）12時00分（予定）
- 2、開催場所 青少年運動広場Bグラウンド
- 3、チーム編成 選手3名～5名以内で1チームとする。
- 4、競技方法 ①ゲームはトリプルス（3対3）で行い、各コート総当たり戦方式を採用する。  
ただし、参加チーム数によって、対戦方法を変更する場合があります。  
②競技時間は15分とし、時間内にいずれかのチームが50点となった場合、または一方のチームが3回連続して0点であった場合、もう一方のチームが自動的に50点となり、その時点で勝敗が決まる。  
（参加チーム数により、競技時間を変更する場合があります。）  
③競技時間終了時点で得点の多いチームを勝ちとする。  
④競技時間時間が過ぎた時点で同点の場合、モルックアウトにより勝敗を決定する。（モルックアウトのルールは別紙参照）  
⑤競技の開始、終了は主催者の合図により、一斉に行う。  
⑥競技終了の合図の後には、新しいゲームに入らない。ただし、ゲーム途中の場合、そのゲームは最後まで行う。
- 5、参加申込 令和7年10月1日（水）～31日（金）までに、  
藤井寺市立市民総合体育館事務所窓口もしくは、オンライン申請窓口にて申し込むこと。
- 6、問合せ先 藤井寺市民スポーツフェスティバル実行委員会事務局  
藤井寺市教育委員会スポーツ振興課まで  
TEL：072-939-1141
7. 備考 モルック競技の詳細は、別紙「大会ルールと競技方法」を参照のこと

# 藤井寺市民ニュースポーツフェスタ

## モルック大会

### 大会ルールと競技方法

- ・ 日本モルック協会ホームページ掲載のルールに準拠します。ただし一部ローカルルール（スポーツフェスティバルルール）を適用します。
  - ・ 1チーム3人～5人で構成します。（試合の際は3人で行います。が、チーム内での投てき選手は、1ゲームが終了するごとに変更可能です。）
  - ・ 試合は、ジャンケンで先攻後攻を決め、先攻チームの選手一人が投てきたら次は後攻チームの選手一人が投てきし、これを繰り返します。（チーム内での投てき順序は、1ゲームが終了するごとに変更可能です。）
  - ・ 試合時間は1ゲーム15分とします。試合時間内にいずれかのチームが50点となった時点、または一方のチームが3回連続して0点となった場合、もう一方のチームが自動的に50点となり、その時点で勝敗が決まります。
  - ・ 試合時間終了後、得点の多いチームが勝利となります。後攻チーム投てき後、同点となった場合は、モルックアウト※により勝利を決定します。モルックアウトの先攻後攻はジャンケンで決めます。
- ※「モルックアウト」のルールは「別紙」参照
- ・ 試合コートについては、本大会においては、幅3m、長さ10mとします。スキttlがコートから出てしまった場合は、止まった位置からコートラインに平行にモルック1本分内側にスキttlを立ててそこから再スタートします。

- ・本大会においては、投てき者はマナーとして60秒以内に投てきモーションに入らなければなりません。
- ・試合はセルフジャッジ制で実施します。得点の記録は投げるチームが行い、スキットル起こしは投てき順でない側のチームが行ってください。
- ・投てきはモルッカーリが示す投てきエリア内で行ってください。投てき後であっても投てきエリアを越えたりした場合は、その得点は0点となります。（モルッカーリの踏み越え行為など）
- ・試合の組み合わせについては、事前に事務局において行います。
- ・試合方法は、コート別のチーム総当たり（リーグ戦）とし、各リーグに割り当てるチーム数は、参加申し込み人数によって決定します。総当たり（リーグ戦）終了後の試合方法についても、参加申し込みチーム数によって変動します。

（注）当日のスケジュールに応じて、時間制限の短縮等をする可能性があります。

#### ■スケジュール（予定）【コート別総当たり戦による順位確定方式】

8：30～	9：00	チーム受付
9：00～	9：35	開会式・ルール説明・実演
9：40～	9：55	リーグ戦第1試合
10：00～	10：15	リーグ戦第2試合
10：20～	10：35	リーグ戦第3試合
10：40～	10：55	リーグ戦第4試合
11：00～	11：15	リーグ戦第5試合
11：20～	11：35	リーグ戦第6試合
11：45～		表彰式・閉会式

## ■コート別総当たり戦（3 2 チーム）セルフジャッジ制

### 【試合形式】

- ・ 3 2 チームを 4 チームごとの 8 つのグループに分けて、グループ内で試合を行う。
- ・ 各チーム、3 試合を行う。（総当たり戦）
- ・ いずれかのチームが 5 0 点になった時点もしくはいずれかのチームが 3 回連続で 0 点であった時点でゲームは終了ですが、そうでない場合でも 1 5 分経過後は、後攻のチーム投げ終えた時点で、ゲーム終了です。つまり、制限時間後は、その時点の得点で終了となり、得点の多いチームが勝ちとなります。

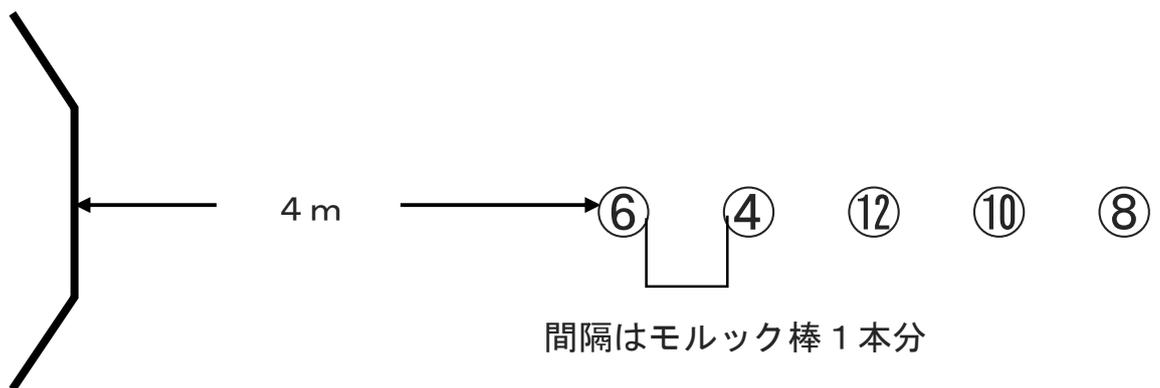
### 【順位決定方法】

- ・ 各グループ内の順位を、3 試合の合計得点によって決定します。最大 1 5 0 点で、合計得点の多いチームが上位となります。
- ・ 3 試合の合計得点と同じ場合は、5 0 点で上がったゲーム数の多いほうが上位となります。それでも、同順位の場合は、当該チーム間によるモルックアウトにより順位を決定します。

【別紙】

※モルックアウトのルール

- 図のように、手前から⑥、④、⑫、⑩、⑧の順にスキttlを並べます。



- それぞれのチームメンバーが1回ずつモルックを投げる。投げ終える度にスキttlは元の位置に戻します。
- 点数は通常のモルックと同じように計算します。  
(1本倒れたらスキttlの数が点数、数本倒れたら倒れた本数が点数)
- チームの総得点で勝敗を決めます。(3人の合計点数)
- チーム点数が同点になった場合は、1対1のサドンデスで勝負をつけます。